

Projekto akronimas: CE+



GAMIFICATION,
DIGITALIZATION AND
PRACTICAL TOOLS FOR
DEVELOPING
CIRCULAR ECONOMY SKILLS

2022-1-E01-KA220-YOU-000090946



Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.



APIE CE+

Erasmus+ projektas „Žaidybinimas, skaitmeninimas ir praktinės priemonės žiedinės ekonomikos įgūdžiams ugdyti“ (angl. „Gamification, Digitalization and Practical Tools for Developing Circular Economy Skills“) orientuotas į sektorinių užimtumo įgūdžių suteikimą per neformaliojo mokymosi veiklas, ypač mažiau galimybių turinčiam jaunimui (NEET, migruojančiam jaunimui ir kt.), siekiant sumažinti jaunimo nedarbą.

Projekto tikslas – mokyti jaunimą žiedinės ekonomikos žinių, kuriant skaitmenines mokymosi priemones. Ši veikla susijusi su programos „Erasmus+“ prioritetais ir yra gana novatoriška jaunimo srityje.

Naujienlaiškis nr.3

TARPTAUTINIS INTERNETINIS
PROJEKTO PARTNERIŲ
SUSITIKIMAS (Slovakija)

ŽALIOSIOS IR ŽIEDINĖS
EKONOMIKOS VADOVAS
ANGLŲ KALBA

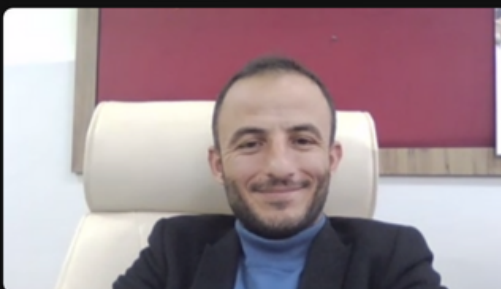
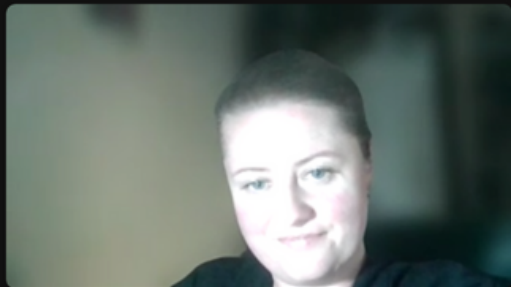
KAS TOLIAU?

ceplusproject.eu/lt

ceplusproject



Nr.03 Naujienlaiškis



Tarptautinis internetinis susitikimas (Slovakija)

Vasario 15, 2024



Baigtas rengti Žiedinės ekonomikos vadovas ir pradėti vertimo procesai;



Aptarta tarpinė ataskaitą ir visos jai reikalingos detalės;



Pasidalijome internetinių seminarų progresu, eiga, klausimais bei planuojamomis datomis.



Peržiūrėtas pirmasis internetinio pabėgimo kambario žaidimo eskizas;



Nusprendėme kito internetinio susitikimo datą;

Susitikimo metu





Žaliųjų ir žiedinės ekonomikos įgūdžių vadovas (EN) PARENGTAS!



- CE+ vadove pateikiamos išsamios žinios, pagrindinės sąvokos, apibrėžtys ir naujoviški mokymo metodai bei būdai, skirti su jaunimu ir verslu dirbantiems asmenims įgyti žaliųjų įgūdžių. Taip pat siekiama įgyti žaliųjų įgūdžių per neformaliojo ir tarpusavio mokymosi veiklas.
- Vadove rasite:
 1. Dabartinė situacijos šalyse ir tikslinės auditorijos poreikių analizės ataskaitą;
 2. Žiedinės ekonomikos ir žaliųjų įgūdžių metodologinė sistemą;
 3. Neformaliojo mokymosi veiklų, susijusių su žiediniais ir žaliaisiais įgūdžiais.

Kas toliau? – Internetiniai seminarai

Žiedinės ekonomikos ir žaliųjų įgūdžių virtualūs kursai jaunimui, su jaunimu dirbantiems asmenims ir verslo atstovams, kurie bus sudaryti pagal tris modulius:

- Pagrindiniai reikalavimai žiedinėje ekonomikoje;
- Skaitmeniniai-žalieji ir šio sektoriaus įgūdžiai;
- Žiedinio verslo projektavimo modeliai;

Vėliau seminarai bus išversti bei atvirai pasiekiami. Taip pat planuojame apmokyti bent 30 jaunimo darbuotojų



PARTNERIAI



KARAVAN



AISR LEARNING
B-STEM