



## O CE+

Projekt Erasmus+ s názvom „Gamifikácia, digitalizácia a praktické nástroje na rozvoj zručností v obehovej ekonomike“ sa zameriava na poskytovanie sektorových pracovných zručností prostredníctvom neformálnych vzdelávacích aktivít, najmä pre mladých ľudí s obmedzenými príležitosťami (NEET, mládež z radov migrantov a pod.) na zníženie nezamestnanosti mladých ľudí.

Cieľom projektu je naučiť mladých ľudí poznatky o obehovej ekonomike prostredníctvom vývoja digitálnych vzdelávacích nástrojov. Táto aktivita súvisí s prioritami programu Erasmus+ a je pomerne inovatívna v oblasti mládeže.

## Newsletter č. 2

NADNÁRODNÉ  
PROJEKTOVÉ STRETNUTIE  
V ÍRSKU

ŠÍRENIE PROJEKTU

NAŠE ĎALŠIE KROKY

[ceplusproject.eu/sk](https://ceplusproject.eu/sk)

projekt CE+





## Nadnárodné stretnutie v Letterkeny, Írsko

31. mája – 1. júna 2023



Diskutovali sme o štruktúre a postupoch na vypracovanie príručky obehovej ekonomiky;



zdieľané poznatky a osvedčené postupy v zelenej ekonomike;



Rozhodol o dátumoch a plánoch ďalšieho stretnutia v Litve.

Prediskutované plány virtuálnych únikových miestností;



Revidované témy pre budúce webináre;



## Počas stretnutia



## Budúce plány a šírenie



- Ak chcete organizovať virtuálne semináre CE+, vytvorte príručku a hry v únikovej miestnosti;
- Prilákať 600 vzdelaných ľudí na virtuálne semináre;
- Zlepšiť zelené a obehové zručnosti, ktoré prispievajú k dosiahnutiu cieľa kvalitnej zamestnanosti v stratégii EÚ pre mládež;
- Posilniť profily mladých ľudí s obmedzenými príležitosťami na zamestnanie;
- Zvýšenie možností osobného rozvoja mladých ľudí/mládežníckych odborníkov.

- Projekt bol šírený na rôznych konferenciách;
- Dozvedelo sa o ňom už viac ako 4000 ľudí.

### PARTNERI



EFCC  
Estonian Fieldbus Competency Centre



INOVACIJŲ  
BIURAS



EdU4



KARAVAN



euro  
activa



AI&R LEARNING  
B-STEM