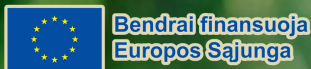


# Projekto akronimas: CE+



GAMIFICATION,  
DIGITALIZATION AND  
PRACTICAL TOOLS FOR  
DEVELOPING  
CIRCULAR ECONOMY SKILLS

2022-1-E01-KA220-YOU-000090946



Bendrai finansuoja  
Europos Sąjunga

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.



## Apie CE+

Erasmus+ projektas „Žaidybinimas, skaitmeninimas ir praktinės priemonės žiedinės ekonomikos įgūdžiams ugdyti“ (angl. „Gamification, Digitalization and Practical Tools for Developing Circular Economy Skills“) orientuotas į sektorinių užimtumo įgūdžių suteikimą per neformaliojo mokymosi veiklas, ypač mažiau galimybių turinčiam jaunimui (NEET, migruojančiam jaunimui ir kt.), siekiant sumažinti jaunimo nedarbą.

Projekto tikslas – mokyti jaunimą žiedinės ekonomikos žinių, kuriant skaitmenines mokymosi priemones. Ši veikla susijusi su programos „Erasmus+“ prioritetais ir yra gana novatoriška jaunimo srityje.

## Naujienlaiškis nr.2

TARPTAUTINIS PROJEKTO  
PARTNERIŲ SUSITIKIMAS  
AIRIJOJE

PROJEKTO SKLAIDA

MŪSŲ TOLESNI ŽINGSNIAI

[ceplusproject.eu/lt](https://ceplusproject.eu/lt)

ceplusproject



Nr.02 Naujienlaiškis

Projekto akronimas:  
CE+



GAMIFICATION,  
DIGITALIZATION AND  
PRACTICAL TOOLS FOR  
DEVELOPING  
CIRCULAR ECONOMY SKILLS

2022-1-E01-KA220-YOU-000090946



## Tarptautinis susitikimas Letterkeny, Airijoje

Gegužės 31d. – Birželio 1d.  
2023 m.

Aptarėme žiedinės ekonomikos vadovo rengimo struktūrą ir procesus;

Aptarėme virtualių pabėgimo kambarių planai;

Dalijomės įžvalgomis ir gerąja patirtimi žaliosios ekonomikos srityje;

Apžvelgėme būsimų internetinių seminarų temas;

Nusprendėme kito susitikimo Lietuvoje datas ir planus.

# Susitikimo metu



## Ateities planai ir sklaida



- Organizuoti CE+ virtualius seminarus, sukurti vadovą ir pabėgimo kambario žaidimus;
- Pritraukti 600 išsilavinusių žmonių į virtualius seminarus;
- Stiprinti ekologiškus ir žiedinius įgūdžius, kurie prisidės prie ES jaunimo strategijos kokybiško užimtumo tikslo;
- Stiprinti mažiau galimybių įsidarbinti turinčių jaunų žmonių profilius;
- Didinti jaunimo ir (arba) jaunimo specialistų asmeninio tobulėjimo galimybes.

- Projektas buvo pristatytas įvairiose konferencijose;
- Jau sulaukė daugiau nei 4000 auditorijos dėmesio.

### PARTNERIAI



EFCC  
Estonian Fieldbus Competency Centre



INOVACIJŲ  
BIURAS



EdU4



KARAVAN



euro  
actives



AI&R LEARNING  
B-STEM