



## ULUSLARARASI PROJE TOPLANTISI (Brüksel)

9 -10 Eylül 2024 tarihlerinde, CE+ Projesi'nin son Uluslararası Proje Toplantısı (TPM), Brüksel'deki Nhow Brussels Bloom Otelinde gerçekleştirildi. Katılımcı Ortaklar: EFCC (Estonya), Euroactiva (Belçika), EDU4U (Slovakya), AISR (İrlanda) ve VSI (Litvanya).

Euroactiva ve Belçika kültürünün tanıtımını takiben, toplantı Türk ortağın yokluğu üzerine yapılan bir konuşmayla başladı.

Ardından, ortaklar geliştirilmesi veya iyileştirilmesi gereken başlıca konular üzerinde çalıştılar: eksik videolar ve webinarlar, kaçış odası oyunları, çoğaltıcı etkinlikler ve yaygınlaştırma faaliyetleri.

Euroactiva tarafından geleneksel bir restoranda sunulan öğle yemeği molasının ardından, ortaklar Avrupa Parlamentosu binasını ziyaret etme fırsatı buldular.

Toplantının ikinci gününde, ortaklar kaçış odası oyunları ve planlanması gereken çoğaltıcı etkinlikler hakkında daha detaylı bir şekilde tartışarak bazı ortak noktalar belirlediler.

30 Eylül 2024 tarihinde planlanan bir sonraki çevrimiçi toplantıdan önce gerçekleştirilmesi gereken faaliyetler için bir gündem oluşturuldu.

Toplantının tamamlanmasının ardından, Euroactiva diğer ortaklara Avrupa Parlamentosu'na ziyaret için rehberlik etti.

## Bülten no. 4

ULUSLARARASI PROJE  
TOPLANTISI (Brüksel)

VİDEOLAR ve WEBİNARLAR  
KAÇIŞ ODALARI

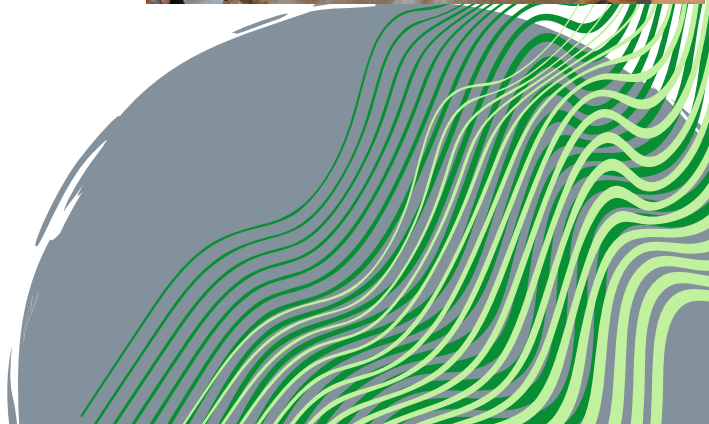




## Uluslararası Toplantı ( Brüksel)

### Toplantı sırasında...

- Eksik videolar, webinarlar ve kaçış odası oyunları hakkında konuşuldu;
- Proje web sitesi ve yaygınlaştırma faaliyetleri hakkında konuşuldu;
- Çoğaltıcı etkinlikler hakkında konuşuldu;
- İlerleme, sorular ve bir sonraki çevrimiçi toplantı için planlanan tarih paylaşıldı.





## Videolar ve Çevrimiçi Etkinlikler

CE+ Projesi kapsamında, ortaklar, [ceplusproject.eu/en](http://ceplusproject.eu/en) web sitesinde erişilebilir durumda olan birçok video ve çevrimiçi etkinlik üretti.

CE+ Çevrimiçi Etkinlikleri, gençler, gençlik çalışanları ve işletmeler için temel döngüsel becerileri geliştirmek üzere ileri düzey bir eğitim sağlamak amacıyla Döngüsel Ekonomi Sanal Kursu olarak derlendi. Üç ünitel üzerine inşa edilen kurs, sürdürülebilir bir gelecek için uygulanabilir stratejilere odaklanmaktadır. Her bir ortağa iki konu atanmış ve projenin üç paydaş grubu olan Gençler, Gençlik Çalışanları ve İşletmeler için bir dizi çevrimiçi etkinlik hazırlanmıştır.



El Kitabı'nın içeriğini daha kolay erişilebilir hale getirmek için, ortaklar metodolojik çerçevedeki her bir öğenin kısa özetlerini sunan altı videodan oluşan bir seri geliştirdi. Bu videolar, paydaşların el kitabında belirtilen temel kavramları ve stratejileri anlamalarını sağlayan dinamik ve erişilebilir bir format sunmaktadır. Görsel olarak etkileyici içerik ve net anlatımla, videolar çerçevenin bileşenlerine genel bir bakış sunarak kullanıcıların temel prensipleri hızlı bir şekilde kavramalarını ve kendi bağlamlarında etkili bir şekilde uygulamalarını mümkün kılmaktadır.

### ORTAKLAR



EFCC  
Estonian Fieldbus Competency Centre



INOVACIJA  
BIURAS



EdU4



KARAVAN



euro  
active



MSR LEARNING  
B-STEM

## Kaçış Odası Oyunları

CE+ Kaçış Odası Oyunları, gençlerin döngüsel ekonominin yedi farklı sektörü hakkında resmi olmayan bir öğrenme ortamında bilgi edinmelerini sağlar.

Bu sektörler arasında elektronik, ambalajlama, plastik, tekstil, inşaat, gıda, su ve daha fazlası yer almaktadır.

Her oyun, proje hedefleriyle uyumlu olarak tasarlanmış olup, oyunlaştırılmış bir şekilde değerli eğitim içerikleri sunmaktadır.



### ORTAKLA



EFCC  
Estonian Fieldbus Competency Centre



INOVACIJA  
BIURAS



EdU4



KARAVAN



euro  
active



MSR LEARNING  
B-STEM