



## CE+ KOHTA

Erasmus+ projekt nimega "Gamification, Digitalisation and Practical Tools for Developing Circular Economy Skills" keskendub valdkondlike tööalaste oskuste pakkumisele mitteformaalse õppe tegevuste kaudu, eelkõige vähemate võimalustega noortele (NEET-id, rändnoored jne), et vähendada noorte tööpuudust.

Projekti eesmärk on läbi digitaalsete õppevahendite arendamise õpetada noortele ringmajanduse teadmisi. See tegevus on seotud Erasmus+ programmi prioriteetidega ja on noortevaldkonnas suhteliselt uuenduslik.

[ceplusproject.eu/en](https://ceplusproject.eu/en)

ceplusproject

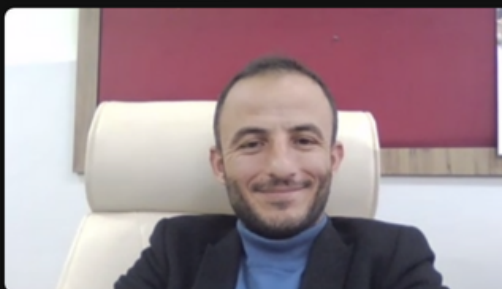
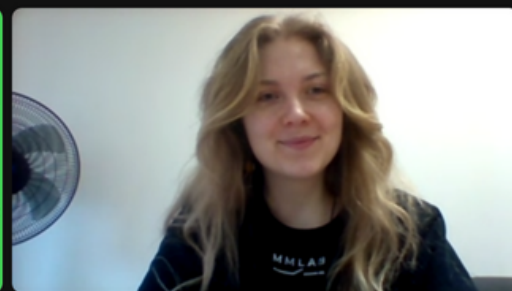
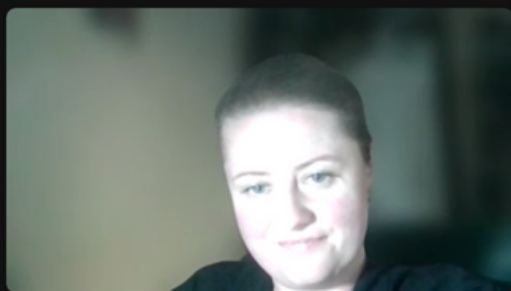


## Infoleht nr. 3

RAHVUSVAHELINE ONLINE  
PROJEKTI KOHTUMINE  
(Slovakkia)

INGLISE KEELES  
KÄSIRAAMAT

MEIE JÄRGMISED SAMMUD



## Rahvusvaheline veebikohtumine (Slovakkia)

15. veebruar 2024

Ringmajanduse käsiraamat valmis ja tõlkeprotsess alanud;

Arutas vahearuanne ja kõiki selle jaoks vajalikke üksikasju;

Jagas veebiseminaride edusamme, küsimusi ja kavandatud kuupäeva.

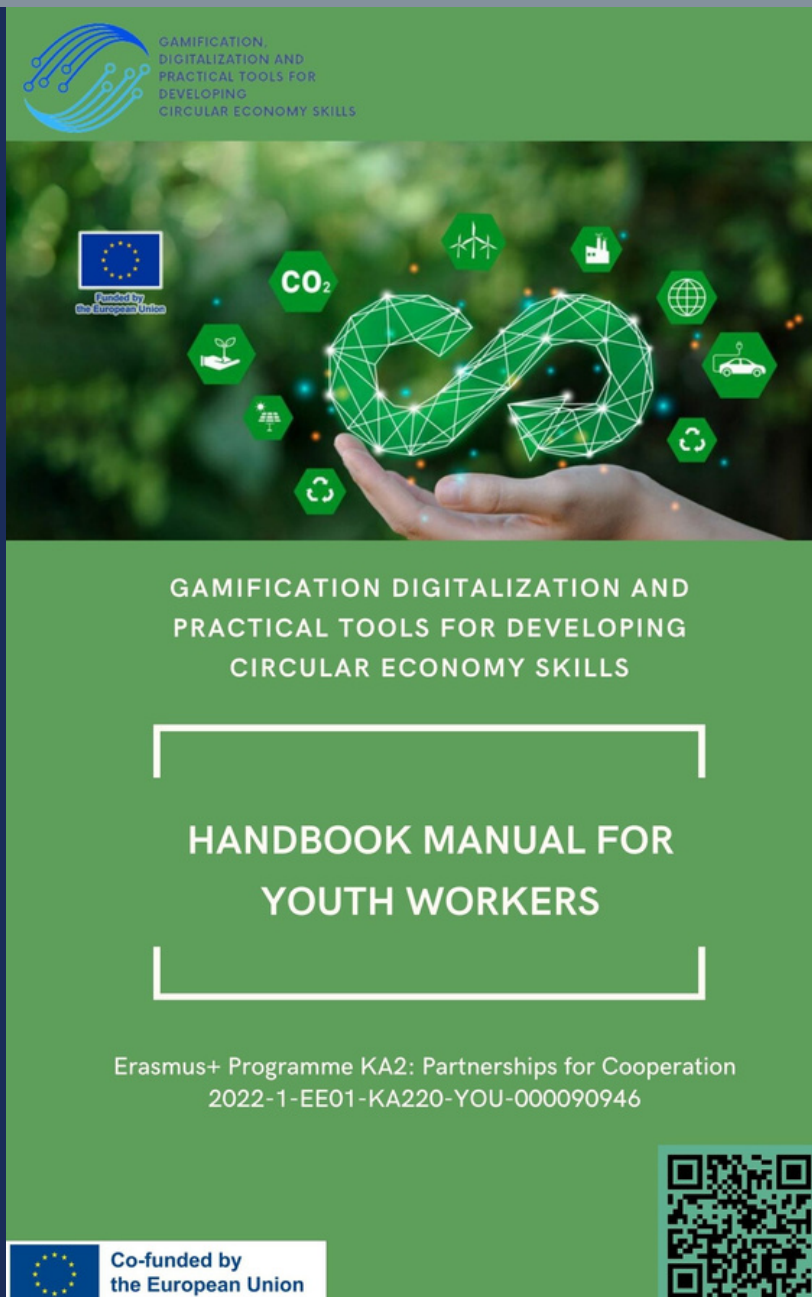
Määras järgmise veebikohtumise kuupäeva;

Arvustanud veebipõhise põgenemistoa mängu esimest mustandit;

# Kohtumise ajal



## Green and Circular Skills Handbook (EN) on VALMIS!



CE+ käsiraamat pakub noorsootõtajatele ja ettevõtetele põhjalikke teadmisi, põhimõisteid, määratlusi ning uuenduslikke õpetamismeetodeid ja lähenemisviise roheliste oskuste omandamiseks. Sel moel on eesmärgiks omandada rohelisi oskusi mitteformaalse ja kaaslastega õppimise kaudu.

Käsiraamat koosneb 3 osast.

Need:

Hetkeolukord riikides ja sihtrühma vajaduste analüüsi aruanne;

Ring- ja roheoskuste metoodiline raamistik;

Ring- ja roheliste oskuste mitteformaalse õppe tegevused.

### PARTNERID

