



CE+ HAKKINDA

"Oyunlaştırma, Dijitalleştirme ve Döngüsel Ekonomi Becerilerini Geliştirmek için Pratik Araçlar" adlı Erasmus+ projesi, genç işsizliğini azaltmak için özellikle daha az fırsata sahip gençlere (NEET'ler, göçmen gençler vb.) yönelik, yaygın öğrenme faaliyetleri yoluyla sektörel istihdam becerileri sağlamaya odaklanıyor.

Projenin amacı, dijital öğrenme araçlarının geliştirilmesi yoluyla gençlere döngüsel ekonomi bilgisini öğretmektir. Bu faaliyet Erasmus+ programının öncelikleriyle ilgilidir ve gençlik alanında nispeten yenilikçidir.

Bülten no. 2

İRLANDA'DA
ULUSLARARASI PROJE
TOPLANTISI

PROJENİN
YAYGINLAŞTIRILMASI

SONRAKİ ADIMLARIMIZ

ceplusproject.eu/en

ceplusproject





Letterkeny, İrlanda'da ulusötesi toplantı

31 Mayıs - 1 Haziran 2023



Döngüsel Ekonomi El Kitabının geliştirilmesine yönelik yapı ve süreçleri tartıştık;

Sanal kaçış odaları için planlar tartışıldı;



Yeşil Ekonomiye ilişkin paylaşılan görüşler ve en iyi uygulamalar;

Gelecekteki web seminerleri için gözden geçirilen konular;



Litvanya'daki bir sonraki toplantının tarihlerine ve planlarına karar verildi.

Toplantı esnasında



Gelecek Planları ve Yaygınlaştırma



- CE+ sanal seminerleri düzenlemek, bir el kitabı oluşturmak ve oda oyunlarından kaçmak için;
- 600 eğitilmiş kişinin sanal seminerlere katılmasını sağlamak;
- AB Gençlik Stratejisinin kaliteli istihdam hedefine katkıda bulunacak yeşil ve dögüsel becerileri geliştirmek;
- İstihdam fırsatları daha az olan gençlerin profillerinin güçlendirilmesi;
- Gençlerin/gençlik profesyonellerinin kişisel gelişim fırsatlarının artırılması.



- Proje çeşitli konferanslarda tanıtıldı;
- Şimdiden 4000'den fazla izleyicinin ilgisine ulaştı.

ORTAKLAR



EFCC
Estonian Fieldbus Competency Centre



INOVACIJU
BIURAS



EdU4



KARAVAN



euro
active



AISR LEARNING
B-STEM